

Tournoi d'été de l'AS Ambarès Tennis

du 17 août au 1er septembre 2023

Règlement du tournoi

Déroulement du tournoi

Epreuves

- Simple Messieurs Senior : limité à 15
- Simple Messieurs Senior +35 ans : limité à 15
- Simple Dames Senior : limité à 15
- Double Messieurs Senior : limité à 15
- Double Dames Senior : limité à 15
- Double Mixte Senior : limité à 15

Le classement FFT pris en compte est celui du 06/08/2023.

Format des matchs / Courts / Balles

- Simples : 3 sets à 6 jeux, avec jeu décisif dans toutes les manches (format 1).
- Doubles : 2 sets à 6 jeux, avec point décisif, 3eme set super jeu décisif en 10 points (format 4).
- Consolantes : 2 sets à 6 jeux, 3eme set super jeu décisif en 10 points (format 2).

Pour toutes les épreuves, les matchs peuvent se dérouler sur les courts intérieurs (gazon synthétique) ou extérieurs (béton poreux).

3 balles sont fournies par match pour l'ensemble des épreuves. Les balles doivent être rendues à la fin de la partie.

Consolantes

En fonction des prévisions météo et de l'avancement des tableaux principaux, des épreuves consolantes pourront être organisées.

S'ils le souhaitent, les joueurs ayant perdu au 1er tour pourront s'inscrire en consolante. Une fois le tableau affiché, tout retrait de cette épreuve fera l'objet d'un WO.

Les épreuves consolantes accepteront des joueurs jusqu'au classement 15/3, dans la limite de l'organisation des autres épreuves du tournoi.

Dotations

Le montant total des prix des lots attribués aux vainqueurs et finalistes est de 300 € environ.

Arbitrage

A l'exception des finales SM et SD, l'arbitrage est assuré par les joueurs eux-mêmes, dans le respect des principes de la partie sans arbitre.

En cas de litige sur le court, les joueurs peuvent solliciter le JA.

Le juge-arbitre peut intervenir, qu'il y ait litige ou pas, et sa décision est sans appel.

Comité de tournoi

- Olivier MORAND
- Jérôme LE GRELLE
- Romain SERVETO

Juge-arbitrage

- Juge-arbitre JAT2 : Gustave MARCEL
- Superviseurs : Olivier MORAND, Romain SERVETO